

## Паспорт на дидактическую игру «Логопедическое домино»

Выполнила: учитель – логопед Пивоварова Татьяна Борисовна

Цели:

1. Автоматизация звуков [Р], [РЬ] в словах;
2. Определение позиции звуков [Р], [РЬ] в словах;
3. Определение звуков [Р], [РЬ] по звучанию в словах;
4. Определение первого звука в словах по звучанию;
5. Упражнение в делении слов на слоги;
6. Развитие звукового анализа слов;
7. Формирование у ребенка навыков самоконтроля за собственной речью;
8. Активизация психических процессов: восприятия, внимания, памяти;
9. Совершенствование зрительно-моторной координации и ориентировки в пространстве.

Ход игры:

Первый вариант

Игра проводится по принципу домино. В ней могут принимать участие от двух до четырех игроков. Разделите карточки между всеми игроками поровну. Выберите по считалке того, кто начнет игру. Предложите первому игроку выложить любую из своих карточек и назвать изображенные предметы, репа-рак. Следующий участник игры подбирает и выкладывает одну из своих карточек так, чтобы изображения на ней и карточке предыдущего игрока совпали с одной или с другой стороны, например: рак-шарик. Если подходящей карточки у игрока нет, то ход передается следующему игроку. Выигрывает тот, у кого раньше, чем у других, не останется ни одной карточки.



Второй вариант

В игре могут принимать участие от пяти до девяти игроков. Карточки разделить поровну между игроками (делят сами). Затем с помощью хлопков игроки определяют количество слогов в названии картинок и закрывают картинки соответствующим кружком с цифрой. Выигрывает тот, кто не допустил ни одной ошибки.



Третий вариант

В игре могут принимать участие от пяти до девяти игроков. Игрокам раздаются по три карточки. Игроки определяют, с какого звука начинается название картинки. Затем как произносится этот звук: твердо или мягко. Если твердо, то закрывают фишкой синего цвета, а если мягко – зеленой фишкой. Выигрывает тот, кто не допустил ни одной ошибки.



Четвертый вариант

Аналогично проводится игра в определении звуков [Р], [РЬ] по звучанию в названии картинок.



Пятый вариант

В игре могут принимать участие до пяти детей. Игрокам раздаются по три карточки. Игроки должны определить, где стоит звук [Р] или [РЬ] в названии картинок. Затем закрыть соответствующей схемой. Выигрывает тот, кто не допустил ни одной ошибки.

